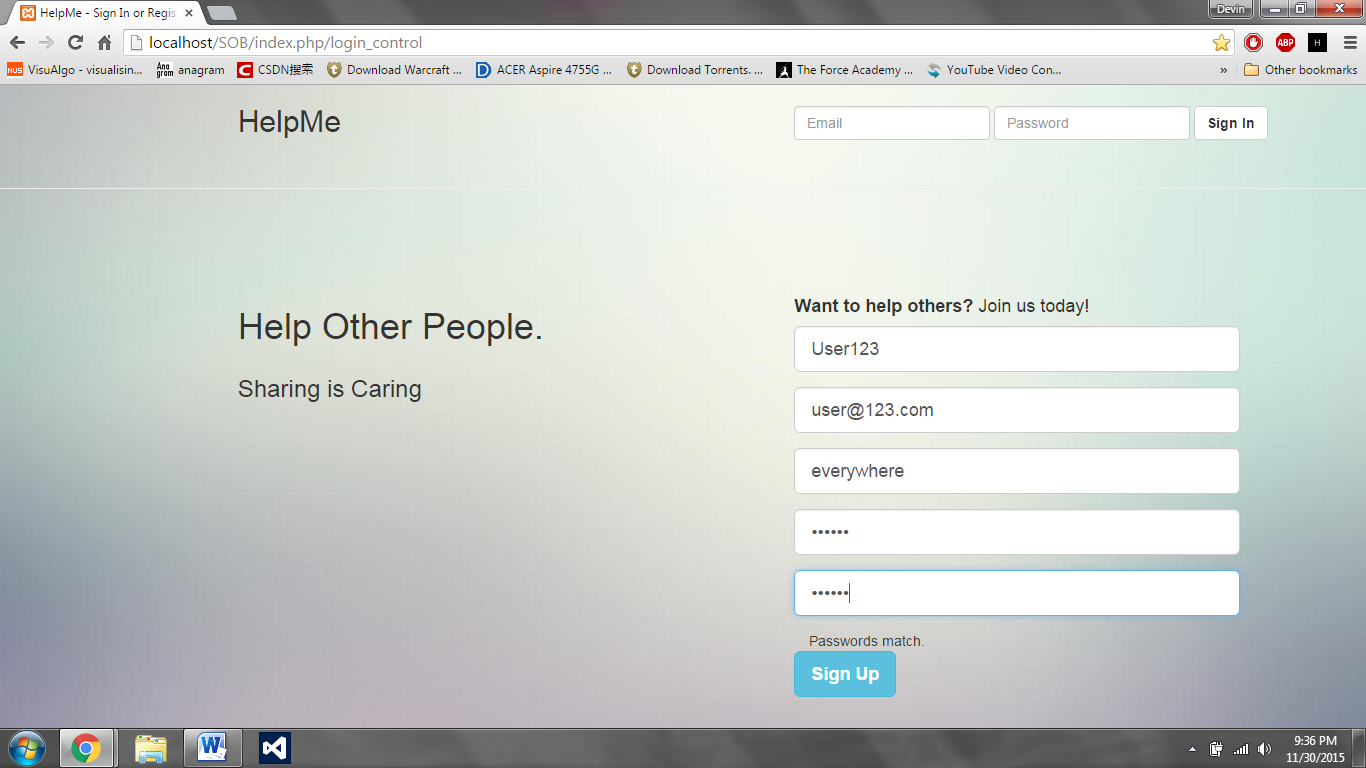
Dokumentasi Web

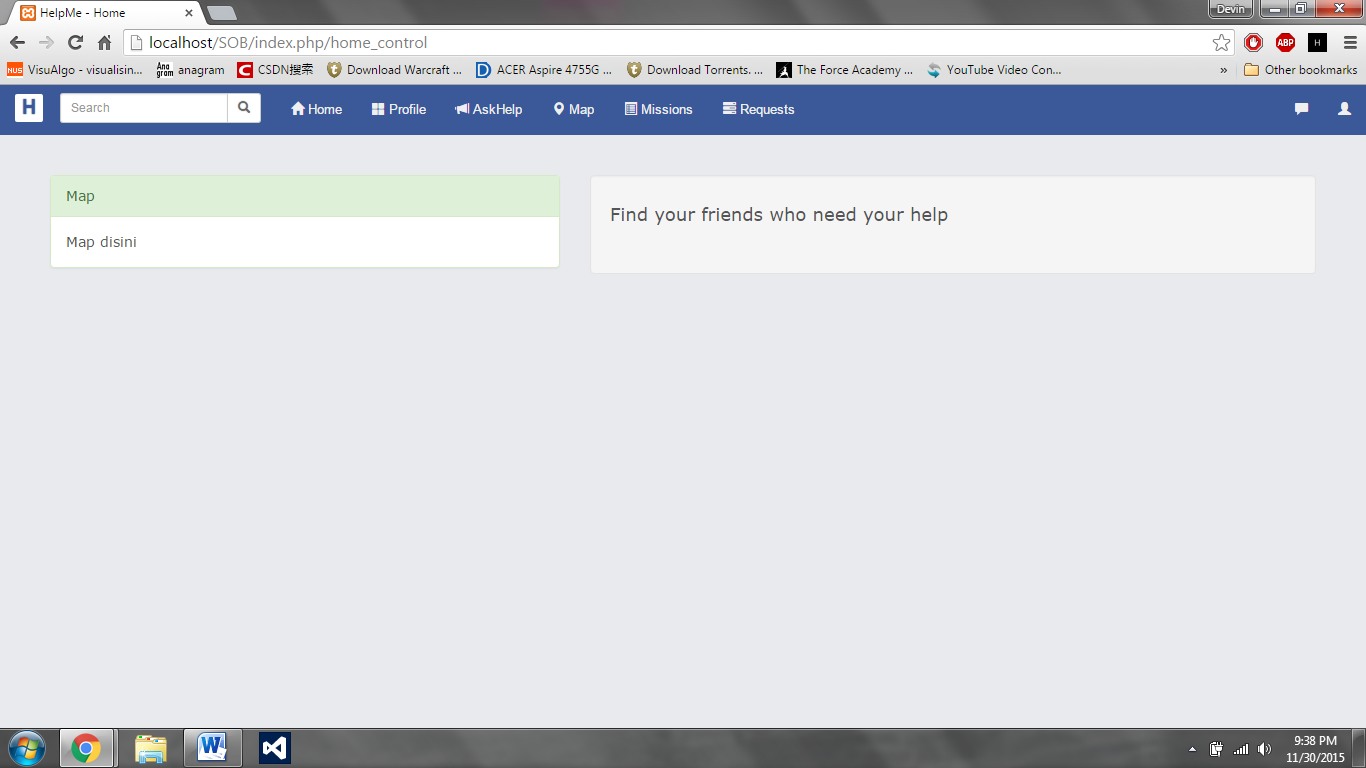
1. Tampilan Login.

Jika belum mendaftar maka masukan data seperti pada gambar lalu tekan sign up.

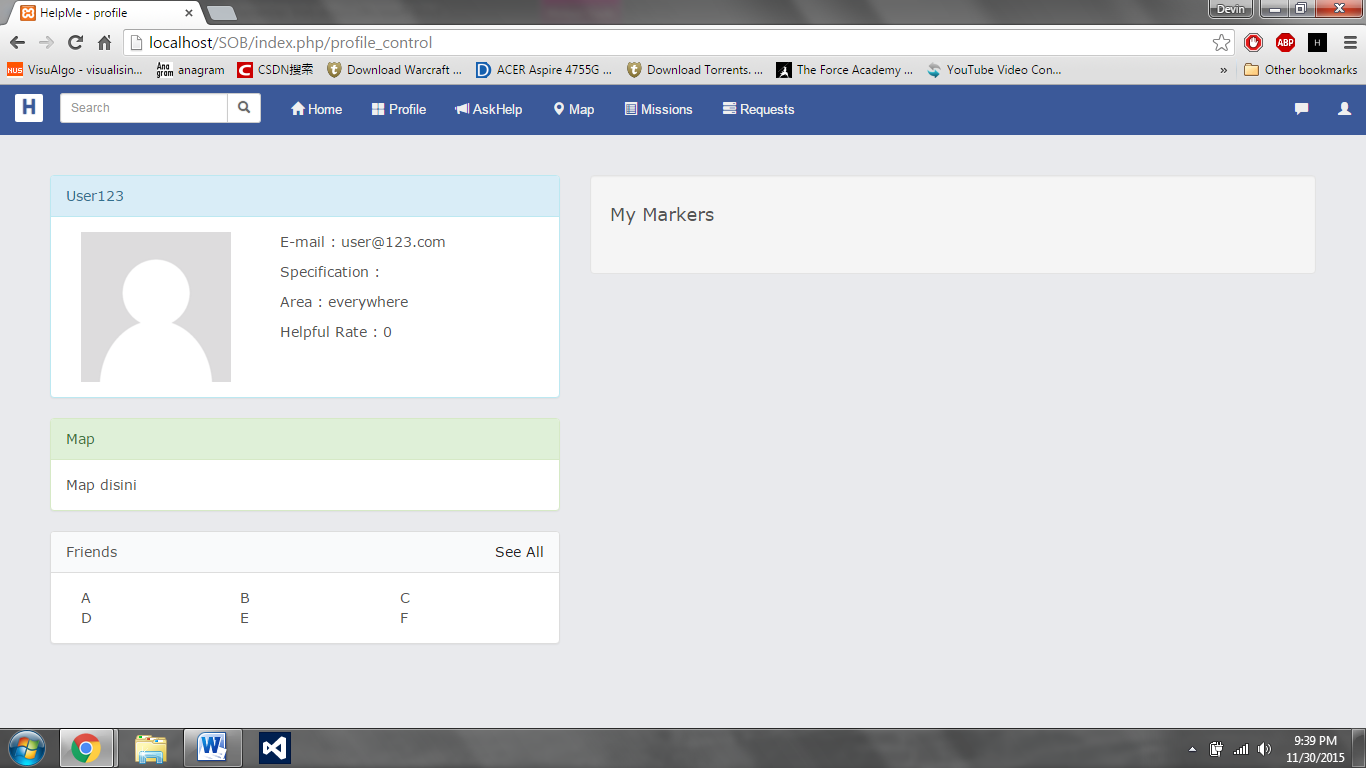


1. Tampilan Home.

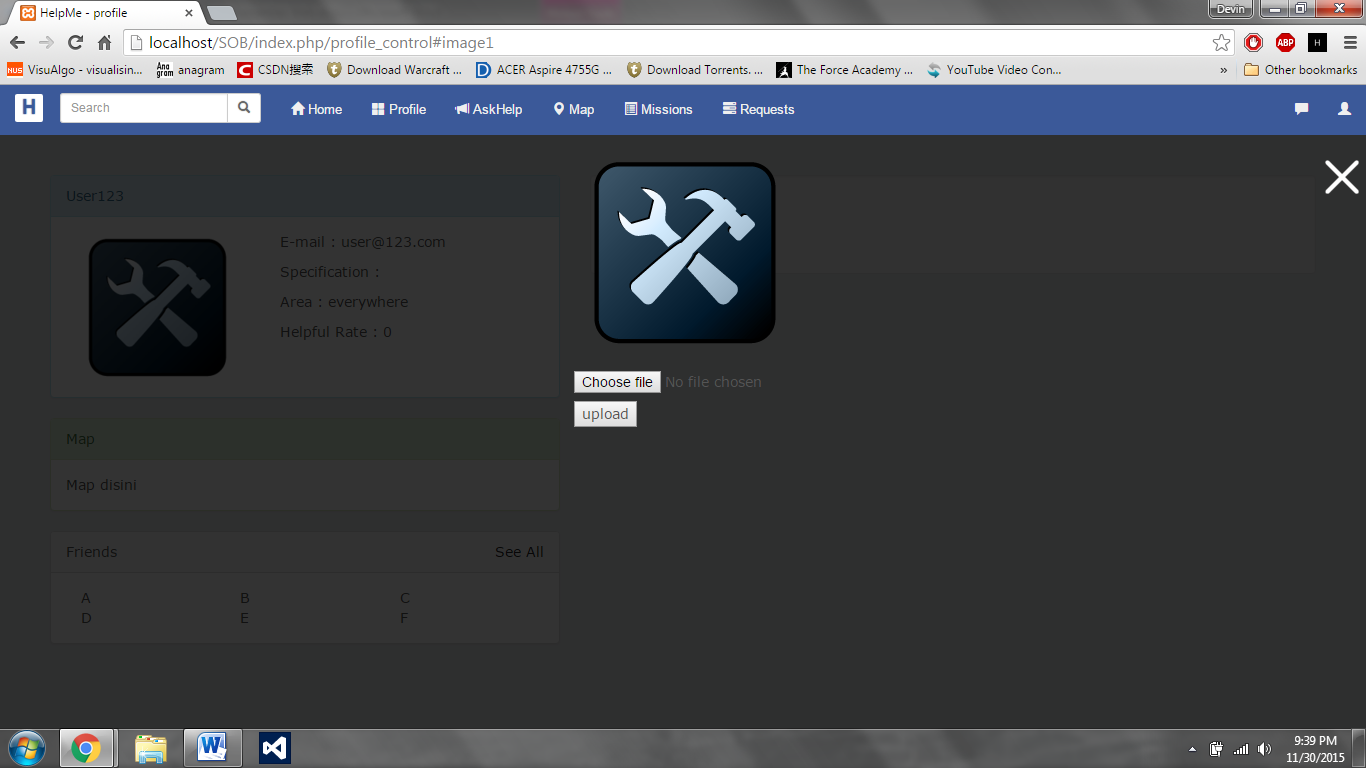
Setelah Sign up maka user akan langsung masuk ke halaman Home.



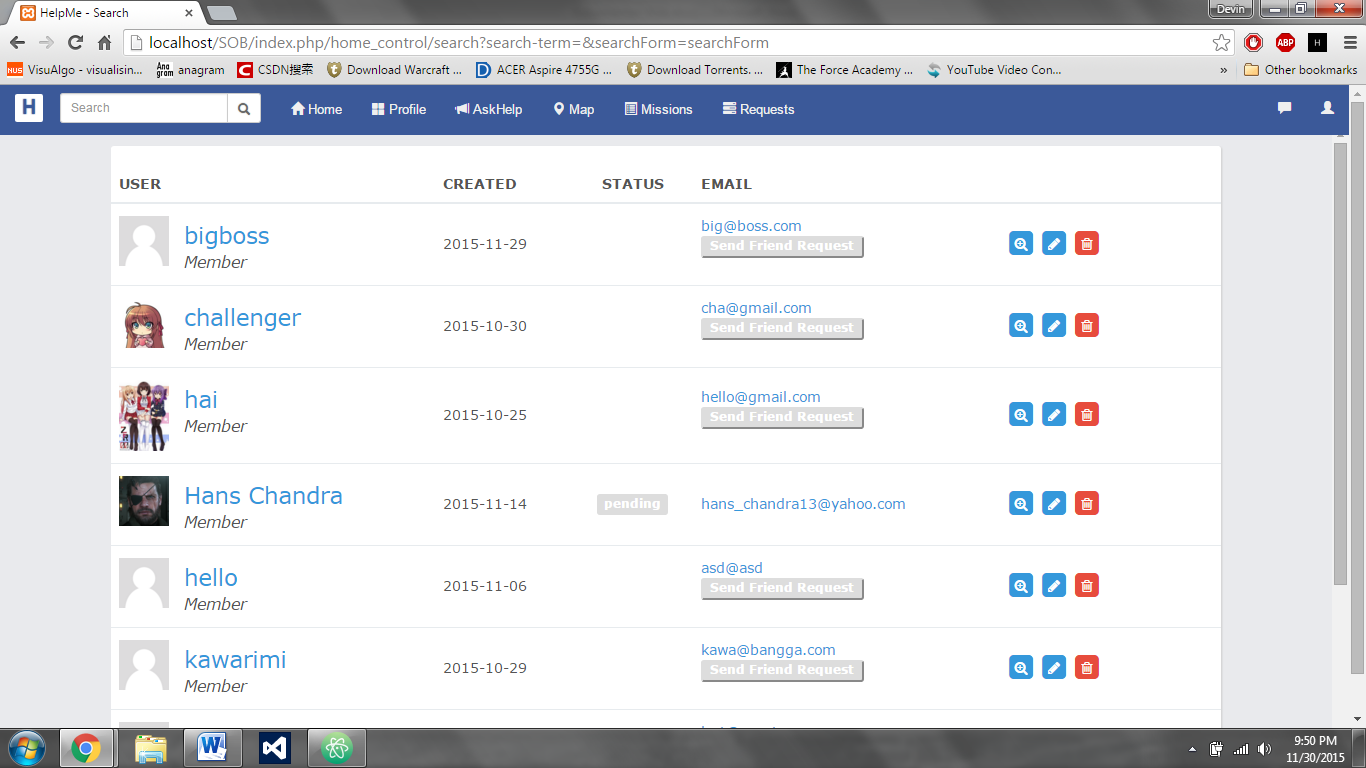
1. Jika ingin mengganti gambar profile, maka pergi lah ke halaman profile dengan mekenan profile pada navigation bar di bagian atas layar. Maka akan tampil seperti berikut:



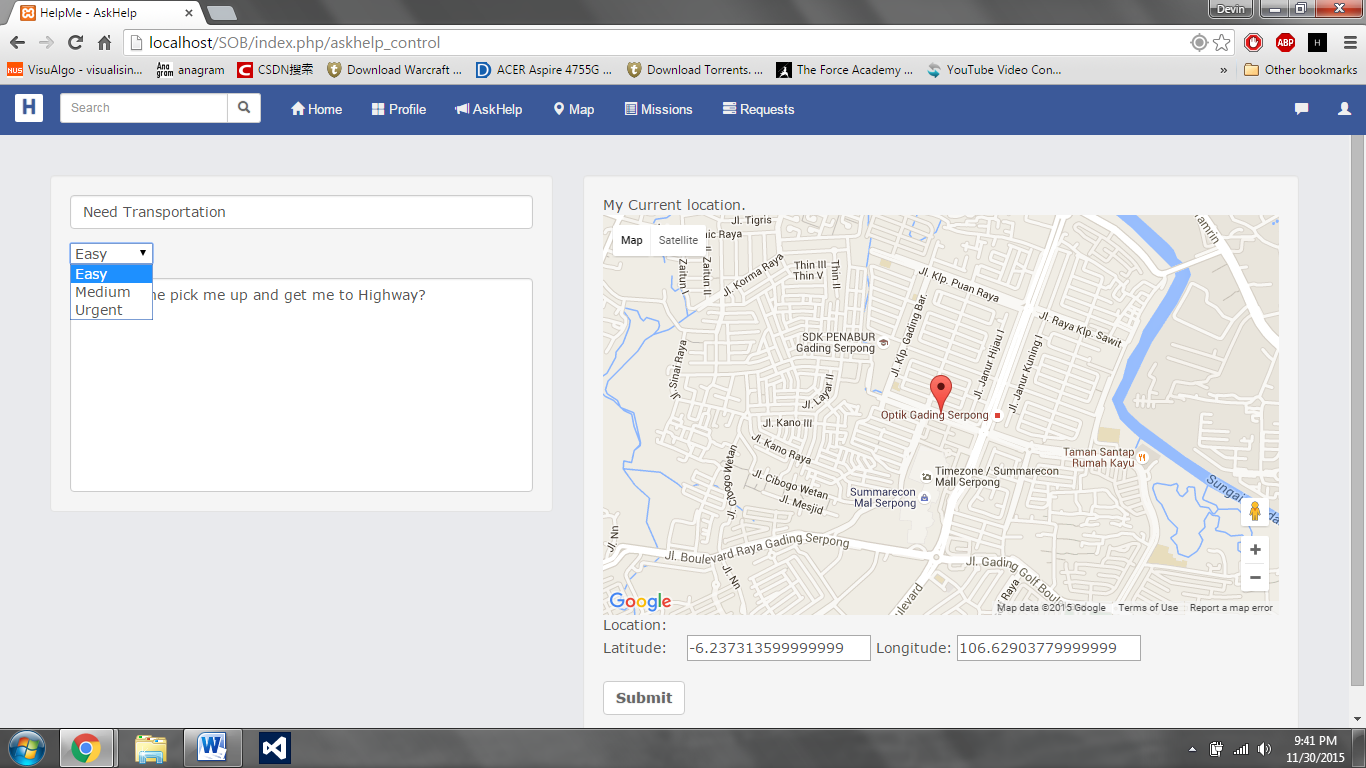
1. Klik pada foto profile anda lalu pilihlah gambar yang ingin di gunakan dan upload gambar tersebut.



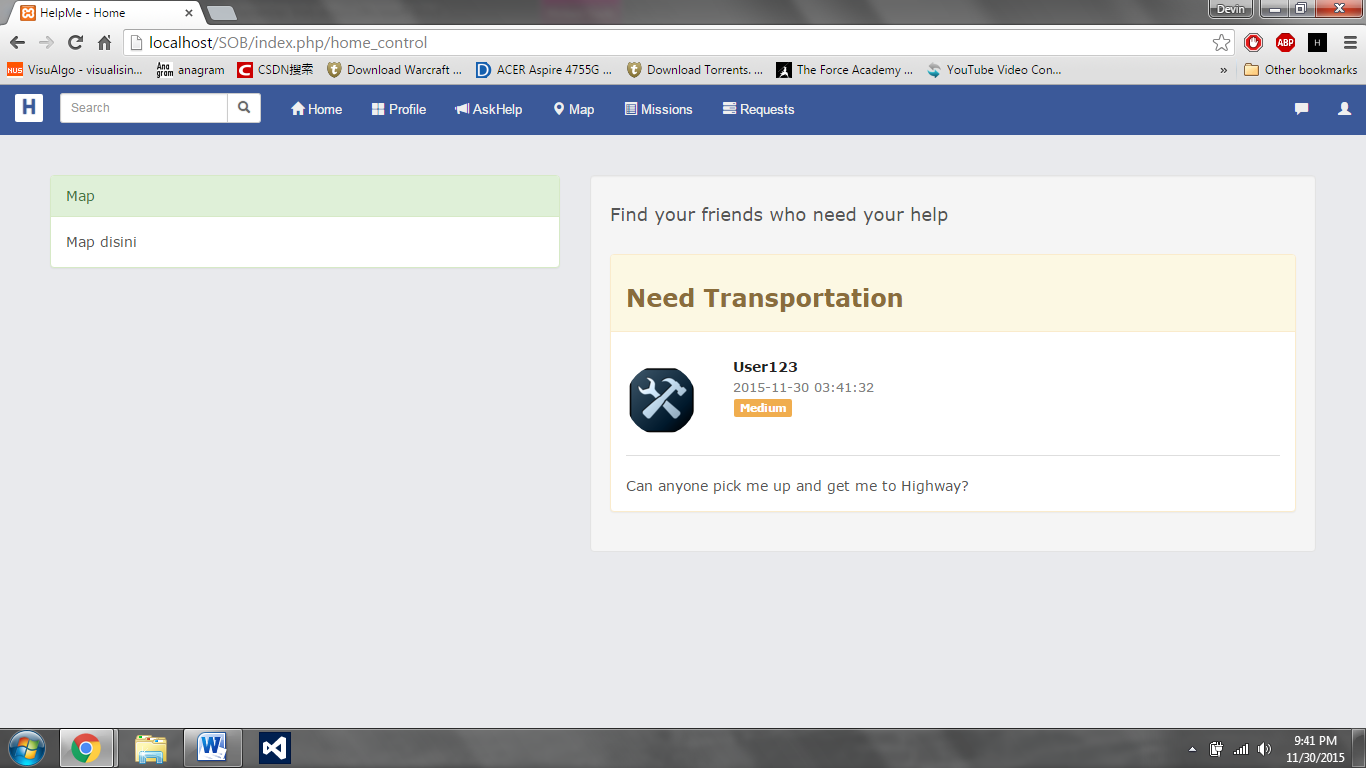
1. Untuk Menambah teman, tekanlah tombol search di navigation bar dan akan muncul beberapa User yang sudah menggunakan web ini. Lalu tekan lah “Sent Friend Request”. Jika sudah maka akan terlihat tulisan pending (berarti belum di respon oleh nya).



1. Jika ingin meminta pertolongan dari user lain, tekan tab AskHelp lalu isi form yang ada dan tentukan lokasi anda untuk mendeskripsikan masalah yang anda hadapi. Setelah itu tekan submit

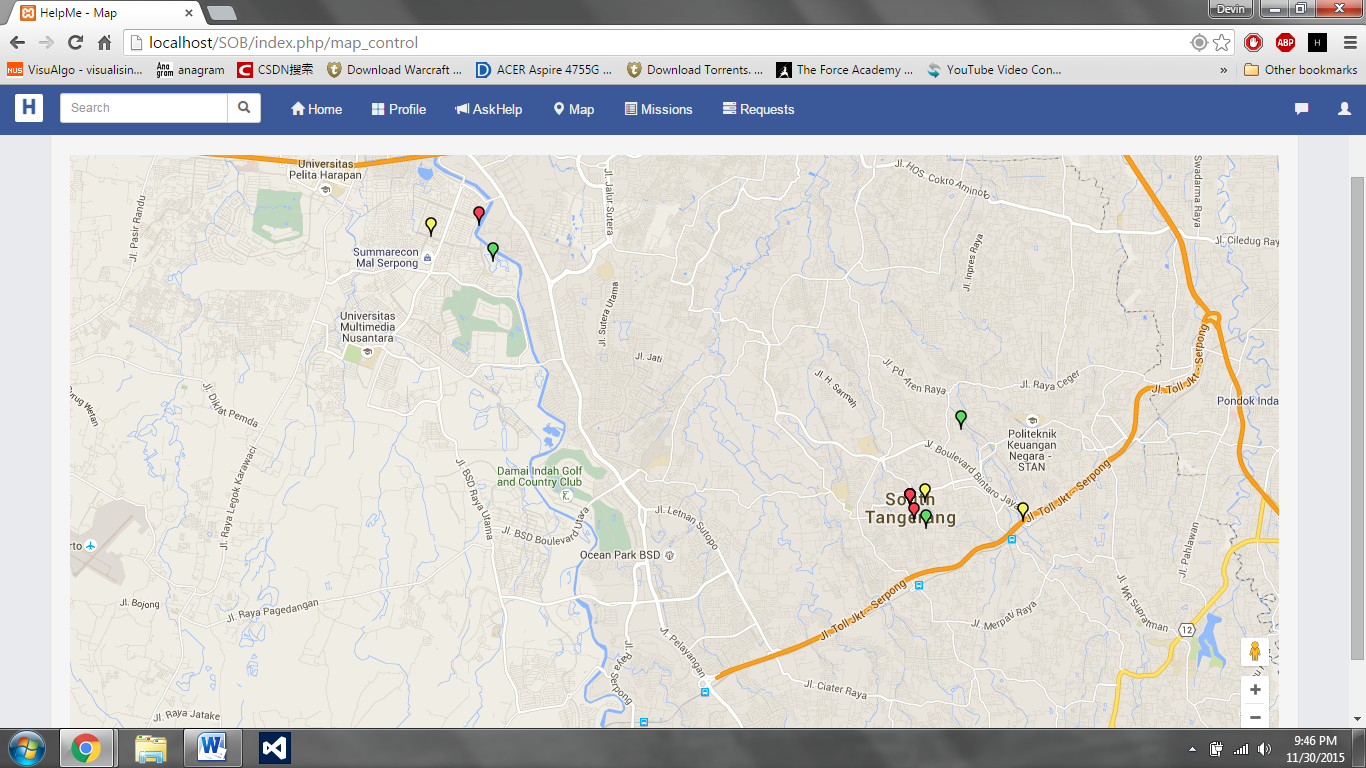


1. Maka di home anda akan muncul askhelp yang anda baru buat, juga yang teman-teman anda buat. (di profile juga akan muncul tetapi hanya milik user.)

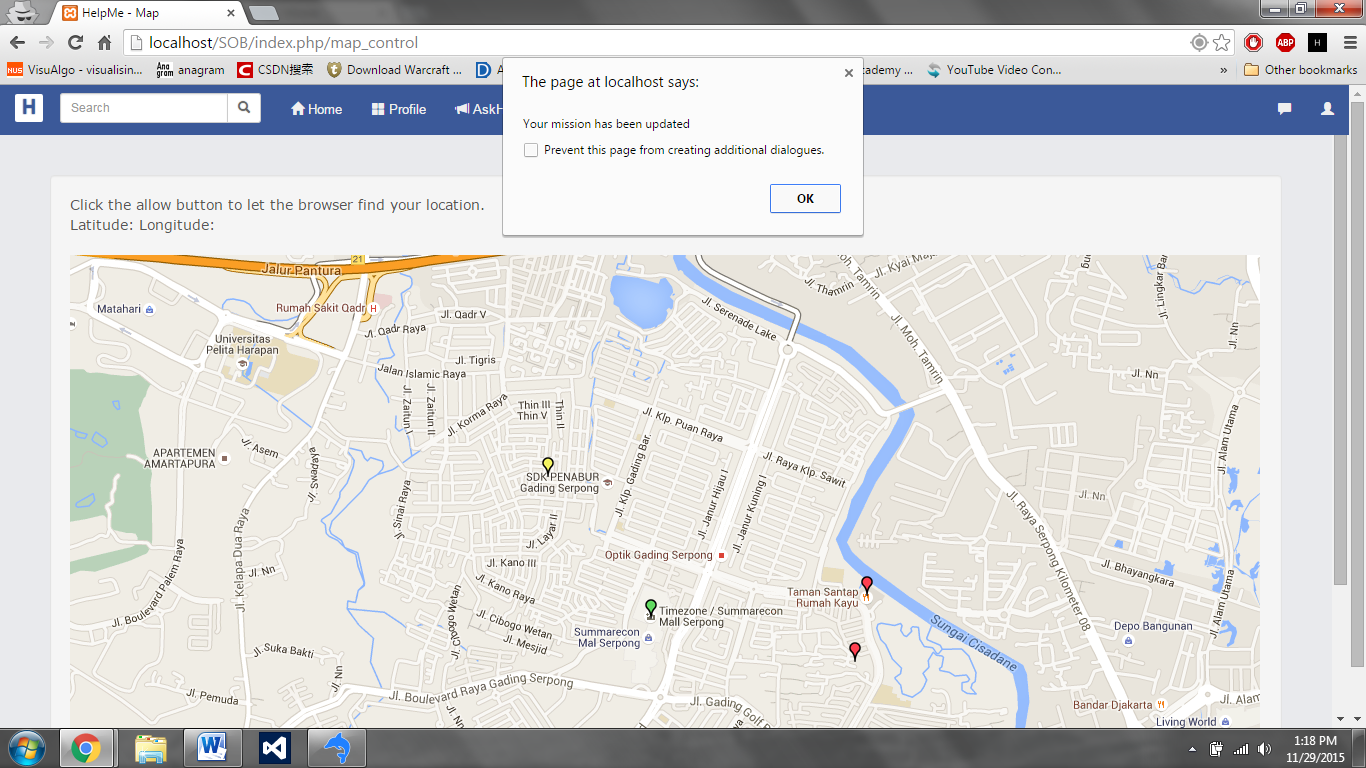


1. Untuk melihat list help yang terjadi di sekitar kita, maka klik bagian Map dan akan muncul peta sesuai dengan lokasi kita berada sekarang dengan marker list help yang ada di sekitar. Setiap warna marker memiliki tingkat kepentingan (urgent) yang berbeda.

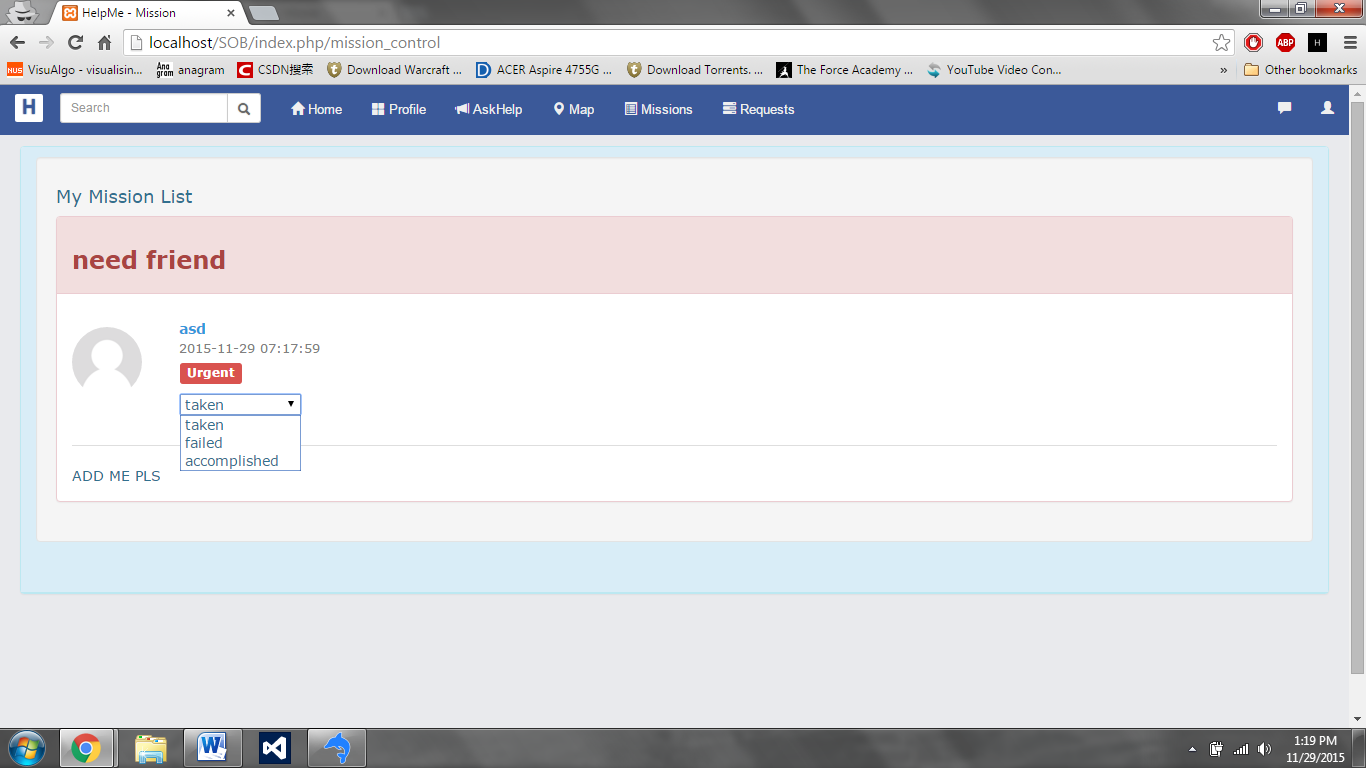
(Hijau: easy, Kuning: medium, Merah: urgent) s



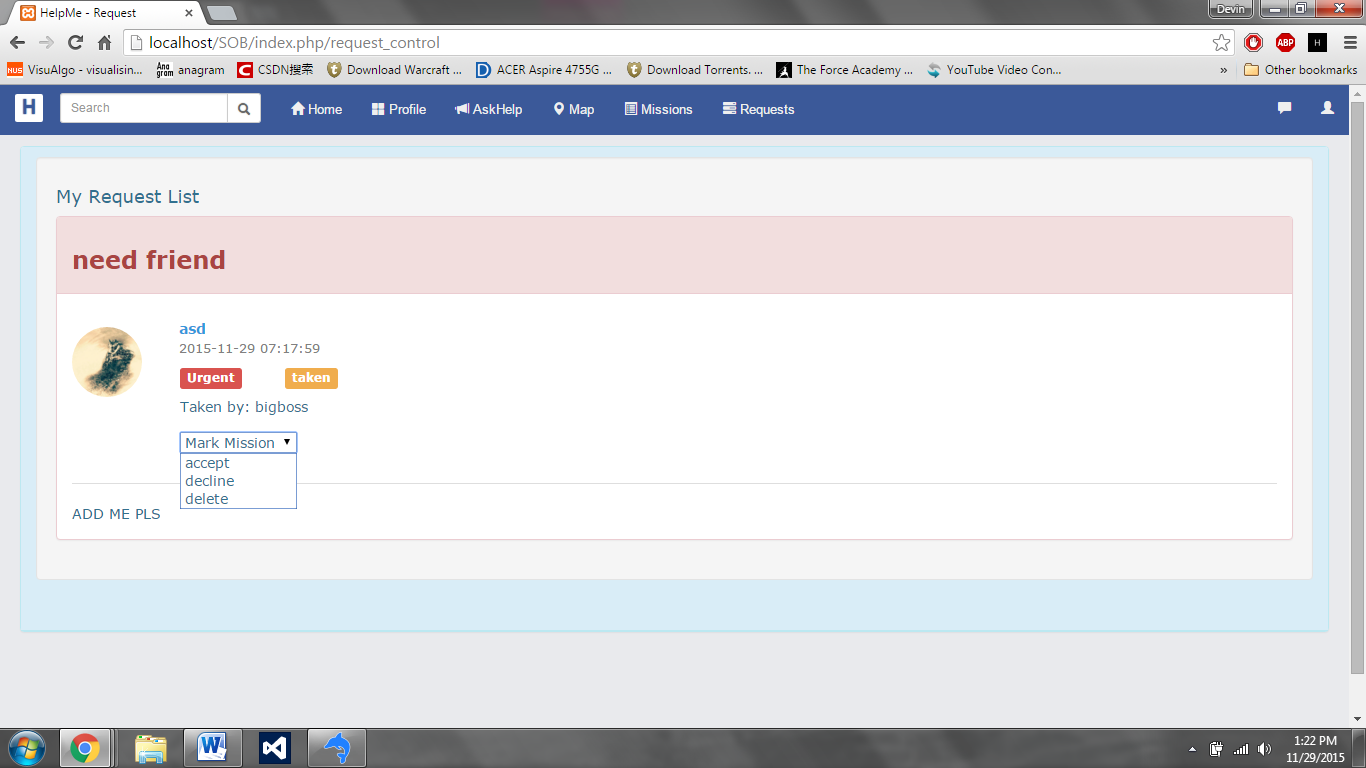
1. Untuk mengambil misi, klik lah salah satu marker yang ada, maka akan muncul dialog seperti berikut:



1. Maka di tab mission anda akan terdapat misi yang telah anda terima dan jika sudah selesai maka pilih ‘accomplished’.



1. Misi tersebut harus di verifikasi oleh user yang membuat help. Jika benar maka user dapat memberi mark accept. Untuk misi selesai, dan decline untuk menolak bantuan. Jika misi dilakukan dengan benar maka user yang melakukan misi akan mendapatkan point.



1. asd